



GRA MIEJSKA „Przyroda jest wieczna, jeśli jest bezpieczna”

Regulamin Gry Miejskiej „Przyroda jest wieczna, jeśli jest bezpieczna”

§ 1. Organizatorzy

Organizatorem Gry Miejskiej „Przyroda jest wieczna, jeśli jest bezpieczna” rozgrywanej 31.05.2016r. w Warszawie jest Samorząd Uczniowski Szkoły Podstawowej nr 314 im. Przyjaciół Ziemi przy ul. Porajów 3 w Warszawie, w dalszej części Regulaminu nazywany jest Organizatorem.

§ 2. Uczestnicy

Uczestnikiem Gry Miejskiej są uczniowie białoleckich szkół podstawowych. Drużyna składa się z uczniów klas 4-6, po dwie osoby z każdego poziomu, wraz z opiekunem. W Grze uczestniczy maksymalnie 10 zespołów. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu. O udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 3. Zgłoszenia

Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 20.05.2016r. włącznie, telefonicznie (22 811 40 07) lub za pomocą poczty internetowej (pod adresem: sp314@edu.um.warszawa.pl). Gra rozpocznie się 31.05.2016r. o godz. 10.00 w Parku Picassa. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki, uczniowie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w grze i dostarczyć ją organizatorom w miejscu rozpoczęcia gry przed jej rozpoczęciem. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny. W trakcie Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry.

§ 4. Zakres merytoryczny Gry

Gra Miejska jest inspirowana zagadnieniami podstawy programowej z przyrody klas 4-6. W Grze występują również zadania zręcznościowe, konkurencje oparte na współzawodnictwie oraz zadania logiczne.

§ 5. Zasady Gry

Gra zostanie przeprowadzona 31.05.2016r. w godz. Od 10.00 do 13.00 na terenie Parku Picassa m.st. Warszawa. Celem Gry jest przejście wyznaczonej trasy, rozwiązanie wszystkim zadań oraz zebranie skarbu zostawionego w jednym z miejsc. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy.

§ 6. Nagrody

Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych Zespołów zestawy upominkowe ufundowane przez Organizatora. Fundatorem nagród jest Organizator. Wygrywa Zespół, który jako pierwszy dotrze na metę z kompletem rozwiązanych zadań i skarbem odebrany na trasie. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w Szkole Podstawowej nr 314 im. Przyjaciół Ziemi po zakończonej Grze Miejskiej.

§ 7. Postanowienia końcowe

Regulamin znajduje się do wglądu w Szkole Podstawowej nr 314 im. Przyjaciół Ziemi w Warszawie oraz na stronie internetowej szkoły. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

Koordynatorzy:

Katarzyna Rylska

Ewelina Kucharska

Grażyna Sobczak